Инструкция по Scrum для команды

**1 Шаг. Формирование бэклога для системных аналитиков.**

1. Формирование бэклога спринта системных аналитиков.  
   Системные аналитики создают задачи по потребности в различной документации в бэклоге группы СА.
2. Планирование спринта:
   * заказчик (владелец продукта) рекомендует направление спринта;
   * заказчик и СА определяю цель спринта;
   * СА определяют задачи на планируемый спринт:
     + задачи по исправлению ошибок в документации;
     + задачи по написанию документации для нового функционала;
     + задачи внедрения в ОПЭ, т.е. написание пользовательских инструкций.
   * СА определяют трудозатраты задач;
   * проводится корректировка количества задач при необходимости;
   * скрам-мастер создаёт спринт;
     + водит название спринта;
     + определяет сроки реализации спринта;
     + запускает спринт.
3. Организация работ спринта:
   * скрам-мастер может добавлять или убирать задачи из спринта в процессе его выполнения;
   * СА могут двигать задачи по стадиям;
   * СА могут описанные задачи назначать группам разработки Dev1 и Dev2.
4. Обзор спринта:
   * сбор всех системных аналитиков;
   * оглашение поставленной цели спринта и отчёт о её достижении;
   * оглашение бэклога спринта и обсуждение статусов задач из него;
   * рассказ каждого СА о проделанной работе;
   * сбор отзывов коллег;
   * обсуждение отзывов, например, внесение правок или расставление приоритета правок;
   * подведение итогов реализации задач спринта;
   * \*хвалебная речь\*.
5. Ретроспектива:
   * сбор всех системных аналитиков;
   * рассказ каждого СА о сложностях, возникших при выполнении или "лайфхаках" по облегчению/ускорению выполнения задач;
   * предложения СА об улучшении процесса / решении проблем / избегания ситуаций на будущие спринты;
   * опрос о эффективности решений проблем, возникших на предыдущем спринте;
   * обсуждение процесса и предложений по его улучшению;
   * подведение итогов принятых решений по процессу проведения спринта.

**2 Шаг. Формирование бэклога для разработчиков.**

1. Формирование бэклога спринта Разработчиков (группы Dev1 и Dev2).  
   Системные аналитики создают US и ТЗ в бэклоге группы Dev1 или Dev2.
2. Планирование спринта:
   1. заказчик (владелец продукта) рекомендует направление спринта;
   2. участники мероприятия определяю цель спринта;
   3. разработчики и системные аналитики определяют задачи на планируемый спринт:
      * задачи по исправлению ошибок;
      * задачи по написанию нового функционала;
      * задачи внедрения в ОПЭ.
   4. разработчики определяют трудозатраты задач;
   5. проводится корректировка количества задач при необходимости;
   6. скрам-мастер создаёт спринт;
      * водит название спринта;
      * определяет сроки реализации спринта;
      * запускает спринт.
   7. обсуждение внедрения задач спринта
3. Организация работ спринта:
   1. скрам-мастер может добавлять или убирать задачи из спринта в процессе его реализации;
   2. разработчики могут двигать задачи по стадиям.
4. Обзор спринта
   1. сбор участников команды разработки;
   2. оглашение поставленной цели спринта и отчёт о её достижении;
   3. оглашение бэклога спринта и обсуждение статусов задач из него;
   4. рассказ каждого разработчика о проделанной работе;
   5. сбор отзывов коллег;
   6. обсуждение отзывов, например, внесение правок или расставление приоритета правок;
   7. подведение итогов реализации задач спринта;
   8. \*хвалебная речь\*.
5. Ретроспектива:
   1. выполненные задачи сохраняются.
   2. сбор всех разработчиков;
   3. рассказ каждого разработчика о сложностях, возникших при выполнении или "лайфхаках" по облегчению/ускорению выполнения задач;
   4. предложения участников мероприятия об улучшении процесса / решении проблем / избегания ситуаций на будущие спринты;
   5. опрос о эффективности решений проблем, возникших на предыдущем спринте;
   6. обсуждение процесса и предложений по его улучшению;
   7. подведение итогов принятых решений по процессу проведения спринта.

**3 Шаг. Определение порядка работ для тестировщиков.**

1. Основные мероприятия спринта тестировщиков проходят совместно с разработчиками, т.е. не отдельно от них.
2. Организация работ спринта:
   1. актуальные задачи находятся в спринтах групп разработки Dev1 и Dev2 в статусах "На тестировании";
   2. отправленные на доработку задачи (как частично, так и полностью протестированные) находятся в статусе "Отклонённые";
   3. задача не должна попадать в статус "Завершена", если она не проходила стадию тестирования.  
      При этом, тестирование должно проводиться до того момента, пока тестировщик перестанет находить ошибки в функционале.